

# Ausleihbedingungen

## Spielmobil

Das **Spielmobil** wird von 3 fachkundigen Mitarbeiterinnen/Mitarbeitern betreut. Diese sind ca. 30 Minuten vor der von Ihnen angegebenen Zeit vor Ort, um die Hüpfburg und die mobilen Spielgeräte aufzubauen.

Für die **Hüpfburg (mit Dach) des Spielmobils** wird benötigt:

- Stabiler Stromanschluss (220 V) in maximal 50 m Entfernung vom Standort
- ein weicher, steinfreier Untergrund (z.B. Wiese), Fläche: ca. 11,00 x 11,00 m
- 4-5 Personen, die beim Auf- und Abbau mithelfen (insgesamt je ca. 15 Min.)

## Hüpfburg für Selbstaholer (mit Betreuung)

Die Hüpfburg wird mit einer Betreuung für Transport, Auf- und Abbau sowie während Ihrer Veranstaltung angeboten. Sie treffen die Fachkraft des Spielmobils am Weidenweg, nehmen sie mit zu Ihrer Veranstaltung und fahren die Hüpfburg mit ihr nach der Veranstaltung wieder zurück zum JaW.

Für die **Hüpfburg für Selbstaholer** wird benötigt:

- Stabiler Stromanschluss (220 V) in maximal 50 m Entfernung vom Standort
- ein weicher, steinfreier Untergrund (z.B. Wiese), Fläche: ca. 11,00 x 11,00 m
- 4-5 Personen, die beim Auf- und Abbau mithelfen (insgesamt je ca. 15 Min)
- für den Transport: ein PKW mit Anhängerkupplung
- **Sicherheitshinweis:** Mit Unterschrift des Vertrags bestätigt der Mieter den Erhalt des Flyers „Anleitung und Auf- und Abbau der Hüpfburg“. (Ebenfalls auf der Homepage unter [www.hilden.de/spielmobil](http://www.hilden.de/spielmobil) im Ordner „Vermietung“ als Download erhältlich!) Es handelt sich dabei um eine Bedienungsanleitung mit wichtigen Benutzerhinweisen, um den sicheren Betrieb zu gewährleisten.

Der Anhänger mit der Hüpfburg ist von Ihnen im JaW (Jugendtreff am Weidenweg, Weidenweg 21) **eine Stunde vor Beginn der Veranstaltung abzuholen**. Dort wartet am Sporthalleneingang eine Fachkraft des Spielmobils mit den nötigen Schlüsseln für den Anhänger sowie für das Tor auf Sie und händigt Ihnen die Veranstaltungs-Checkliste (und auf Wunsch den Flyer/Bedienungsanleitung für die Hüpfburg!) aus; sie begleitet Sie mit der Hüpfburg bei Transport sowie Auf- und Abbau und betreut die Hüpfburg auch während Ihrer Veranstaltung.

Die Checkliste bitte ausgefüllt nach der Veranstaltung an die Fachkraft beim **unmittelbaren Rücktransport nach Veranstaltungsende** zurückgeben.

## Malgarten

Das **Angebot Malgarten** gilt für 3 Stunden und wird von 2 fachkundigen Mitarbeiterinnen/Mitarbeitern mit betreut. Diese sind ca. 15 Min. vor der von Ihnen angegebenen Zeit vor Ort. Eine Erweiterung des Stundenvolumens ist bei der Bestellung möglich.

Für die Aktion selbst wird folgendes benötigt:

- Große Fläche von ca. 100 – 120 qm
- Wasseranschluss (für Eimer, zum Abwaschen der Pinsel)
- Anfallenden Müll (Farbreste, Bilderreste etc.) beseitigt der Veranstalter (großen Müllsack nicht vergessen)

## XXL-Kicker & Torwand

Ein großer **XXL-Kicker für mindestens 8 (!) Personen**, um die eigene Weltmeisterschaft am Fußballtisch zu spielen, im Set mit einer schönen **Mobilen Alu-Torwand, fast wie im Aktuellen Sportstudio:**

**Das Angebot XXL-Kicker & Torwand** gilt für 3 Stunden und wird von 2 fachkundigen Mitarbeiterinnen/Mitarbeitern mit betreut.

Diese sind ca. 30 Min. vor der von Ihnen angegebenen Zeit vor Ort.

**Für den Kicker wird benötigt:**

- ebene Fläche von ca. 3,00 x 2,50 m

**Für die Mobile Torwand, um auf die Torwand zu schießen, wird benötigt:**

- eine trockene, ebene Fläche von ca. 10,00 x 3,00 m

**Bungee Run**

**Der Bungee Run, ein Wettbewerbsgerät für jeweils zwei gleichstarke Kontrahenten** – sowohl für Kinder, als auch für Große geeignet! Ähnlich wie eine Hüpfburg, wird der Bungee Run mit einem Gebläse betrieben. In einer separaten Bahn, mit einem elastischen Gurt angebunden, rennt man nach vorne - ... bis es nur noch nach hinten geht! Viel Spaß ist garantiert.

Das Angebot **Bungee Run** gilt für 3 Stunden und wird betreut von 2 fachkundigen Mitarbeiterinnen/Mitarbeitern.

Diese sind ca. 30 Minuten vor der von Ihnen angegebenen Zeit vor Ort, um aufzubauen.

**Für den Bungee Run wird benötigt.**

- Stabiler Stromanschluss (220 V) in maximal 50 m Entfernung
- ein weicher, steinfreier Untergrund (z.B. Wiese), Fläche ca. 14,00 x 5,00 m
- 2-3 Personen, die beim Auf- und Abbau mithelfen (insgesamt ca. 15 Min.)

**Rollen-Rutschbahn**

Ein ebenfalls großflächiges Spielgerät im Angebot des Spielmobils ist **die 14 m lange**

**Rollenrutschbahn:**

Auf den Startturm geklettert, in eine Kiste hineingesetzt und schon geht es hinab...

Die Rollenrutschbahn (mit Startturm) gibt es für mindestens drei Stunden und sie wird betreut von 2 fachkundigen Mitarbeiterinnen/Mitarbeitern.

Diese sind ca. 30 Minuten vor der von Ihnen angegebenen Zeit vor Ort, um aufzubauen.

Das Angebot richtet sich an Kinder bis ca. 14 Jahre (Gewicht- und Größenabhängig, max. 150 kg).

**Benötigt für das Angebot Rollenrutschbahn wird:**

- eine ebene, trockene Fläche von ca. 20,00 x 4,00 m (z.B. Schulhof, Wiese)
- 2-3 Personen, die beim Auf- und Abbau mithelfen (insgesamt ca. 30 Min.)

**Generell gilt folgendes:**

- Für alle entstehenden Schäden haftet der Veranstalter im Rahmen der gesetzlichen Bestimmungen
- Der Veranstalter bestätigt, die während einer Veranstaltung auftretenden Schäden und Vorkommnisse auf dem beiliegenden Checkblatt per Unterschrift
- **Kommt eine Veranstaltung aufgrund höherer Gewalt (wie z.B. Dauerregen etc.) nicht zustande, wird eine Veranstaltungskosten-Pauschale von 50 %, höchstens jedoch 100,00 €, erhoben**